

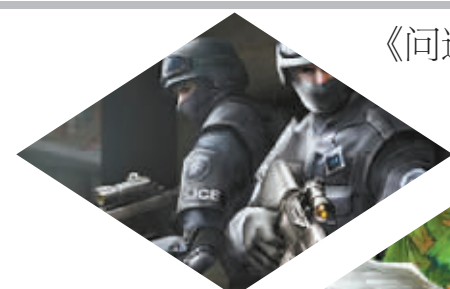


游凤

京九晚报

T6

二〇一二年一月二十日 编辑任威 审读宋仙琇



《问道》

游戏品质:★★★★★
推荐程度:★★★★★

《问道》以深厚博大的道教文化为切入点,以道教人物为衍生,讲述封神榜救封千年之后,截教通天教主暗助化为顽石的石矶娘娘复生,令其广收门人,并拉拢人道、西方教派等势力,趁仙界大劫降临之时,准备再次与阐教决一死战的故事。

● 问道官网:
<http://wd.gyyx.cn>

《穿越火线》

游戏品质:★★★★★
推荐程度:★★★★★

《穿越火线》是韩国 Smile Gate 公司在 2008 年推出的次时代网络枪战游戏大作,在中国大陆由腾讯公司运营。它是一款以两大国际佣兵组织为背景,分析了包括《反恐精英》在内的多款人气 FPS 的缺点,并吸取了国内玩家所喜爱的各项枪战游戏内容后,所提供的一款第一人称射击游戏。

人物快速移动和瞄准、开枪的打击感洋溢着快节奏 FPS 游戏的趣味。特别是通过确认玩家的出生点和交战地带后计算最佳路线来不断挖掘地图,可以让玩家在《穿越火线》中得到很多乐趣。

● 穿越火线官网:
<http://cf.qq.com/>



《英雄联盟》

游戏品质:★★★★★
推荐程度:★★★★★

《英雄联盟》是由美国 Riot Games 开发的 3D 大型竞技场战网游戏,将 DOTA 的玩法从对战平台延伸到网络游戏世界。除了 DotA 的游戏节奏、即时战略、团队作战外,《英雄联盟》拥有特色的英雄、自动匹配的战网平台,包括天赋树、召唤师系统、符文等元素,让玩家感受全新的英雄对战。

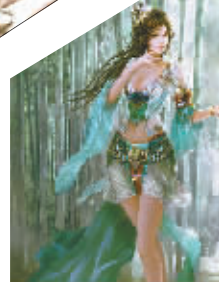
● 英雄联盟官网:
<http://lol.qq.com/>

《天骄 3》

游戏品质:★★★★★
推荐程度:★★★★★

《天骄 3》是一款由目标软件开发、光宇游戏运营的网游。《天骄 3》从古今中外的文学作品和历史战争中吸取精粹,构建了一个富有魔幻色彩的新世界。从文明起源到无双之战,两千多年的背景世界观,涵盖了三个纪元史,一段段曲折离奇的故事,围绕信仰、梦想、纷争,众多神魔与人类英雄在《天骄 3》的世界中演绎。

● 天骄 3 官网:
<http://tj3.gyyx.cn/>



《天龙八部 3》

游戏品质:★★★★★
推荐程度:★★★★★

《天龙八部 3》主张自由和张扬,将提供给宝宝一种颠覆传统武侠、不受束缚的独特体验,基于“第二代网游开发模式”打造的独创体系为玩家缔造“破尽天下武学,行走天外江湖”的游戏体验。

● 天龙八部 3 官网:
<http://tl.changyou.com/>

2011 风云榜			
主榜奖项			
十大最受欢迎网游			
排名	游戏名称	总票数	网友投票
1	穿越火线	3640563	3440563
2	英雄联盟	2807677	2407677
3	问道	2005219	1985219
4	魔兽世界	1964451	1284451
5	地下城与勇士	1930828	1830828
6	梦幻西游	1270192	1230192
7	征途 2	1166682	1126682
8	天龙八部 3	1082143	1062143
9	龙之谷	1077704	1017704
10	诛仙前传	1015665	995665

副榜奖项			
十大最受期待网游			
排名	游戏名称	总票数	网友投票
1	剑灵	2221537	1901537
2	地下城守护者	1876728	1816728
3	天骄 3	1868468	1848468
4	斗战神	1608179	1168179
5	笑傲江湖	1506284	1346284
6	圣斗士星矢	1417125	1297125
7	九阴真经	782696	742696
8	巫师之怒	638346	618346
9	上古世纪	636016	576016
10	战地风云	597018	557018

据腾讯游戏



麻将篇

背牌的原因

- 1.贪大贪和。没有大牌,偏想做大牌。没有和牌,偏要做和牌。
- 2.只进不退。不论手牌如何,只管进攻,直冲和牌,不论生张、险张,无用就放。
- 3.固执扣牌。生张不放,别人放了我才放,扣住某张牌,一扣到底。
- 4.不留回张。牌打丢了,回张又上,越打越上,越打越生,越打越险。
- 5.不甘失败。上一轮打错了,点炮了,不吸取教训,这一轮照打不误,越打越怒,越不信邪,越是摔跤。
- 6.急于求成。



- 7.生熟不分。舍牌不分生熟,反正都是不要,先打后打无所谓。
- 8.不讲章法。生手舍牌看眼前,老手舍牌先预测。舍牌只看到对自己有利,没看到对别人更有利。
- 9.心态不稳。打牌心态不到位,抓到好牌照打背。牌越背,心越急。心急就会出现情绪波动大,思路不清,形成错碰、漏碰、错听、漏和等情况,造成恶性循环。(小易)

背牌时如何应对

- 1.心态要稳。俗话说:要想牌好,心态要好。学会心理暗示,不要急,不要恼,静下心来慢慢摸。心平如常,闲看园中花开花落;神定如山,遥望天外云卷云舒。一切顺其自然,顺其自然。
- 2.以守为主。牌背必顺守,以守为攻。守,关键是不借牌于人,不借势于人,不成全于人。
- 3.不泄天机。越是牌背,越要保密。行牌中,做到不亮牌,不明说,不发泄,不失张。泄露牌姿,别人可以从容做牌。
- 4.以攻乱阵。当以守为主多盘无转机时,根据牌势,也可以攻为主。搅乱牌局,乱中求胜。但前提是不放生张、险张,起码是少放生张、险张。此招术不宜多用,只有自己守牌不成,反成全别人大牌时,方可一试。
- 5.盯住旺家。牌背时盯住旺家是关键所在,对旺家有所控制,可改

- 变牌势方向。根据情况,该碰不碰,不该碰硬碰,控制旺家抓牌机会,或改变抓牌顺序。
- 6.调整牌墩。手气大背时,利用开庄,撒色子之前,把已摆好的牌墩,向自己的左方或右方调整两墩,改变抓牌顺序。俗语说:“手背调牌墩,运气贴贴身。”
- 7.等待转机。机会善待有耐心,有准备的人。在抓牌中寻找机会,在吃牌中寻找机会,在对手的失误中寻找机会,在荒牌中寻找机会。待机求变,乘机转势。
- 8.不恋战。牌背,有时真可谓是运气难转,神仙无招,怎么打都不见效。此时,切忌不甘失败的心理,不恋战是明智之举。(何波)



背牌时的表现

- 1.抓不到要张,舍出去失张。
- 2.长久不听牌,听牌不和牌。
- 3.放生就见碰,放险就点炮。
- 4.越是牌背,相公来会。



不要贪玩哟

扑克篇

斗地主技巧三招

- 一、拆分牌,攻其不备
手上牌是弱是强不重要,最关键是自己能否将其组合到位,以最快的速度将牌全部出完。此时需要分析牌势,掌握好对方喜好,尽量把自己的牌变成对方较为放松且不好对付的局势,在对方还未清醒时将牌甩掉。如对手只喜欢对付你手上的对子,此时的你可以将手中的对子转成单张牌,让对方麻痹,当然了,要根据牌势进行相应分析。
- 二、主动攻击
主动权的掌握往往是一局牌输赢的起点。很多玩家出牌时左思右想,前怕狼后怕虎,或者随心出牌,往往一甩手就后悔了,但是此时的主动权已在他人之手。所以要谨慎分析,果敢出牌,免得好不容易设计好了的牌局,让自己损坏。
- 三、心理战术(假戏真做)
不管是庄家的自动进攻,还是闲家的防守反击,能在游戏的过程中巧妙运用一些心理战术,是会让游戏锦上添花的。不要太过明显地暴露自己在牌势上的笔端,多运用心理战术,声东击西,假戏真做,不要让对手很轻松地估计好你的牌局,从而很好地击垮对手。据新浪游戏